OMSI 2

Mapa
RMG LESTE

Região Leste de Goiânia/GO e região metropolitana



Mapa desenvolvido por

Wesley Sampaio

Manual do mapa

Sumário

Sobre o Mapa **3**

Abrangência do Mapa **3**

Sobre as Linhas do Mapa **4**

Linhas Terminal Novo Mundo 4

Linhas Terminal Senador Canedo 4

Linhas Terminal Praça da Bíblia 4

Como Selecionar Corretamente as Rotas no Mapa **5**

Linha Expressa: 606 ..... **6**

Bugs Conhecidos **7**

Modelos de Ônibus que operam na Região Leste de Goiânia e sua Região Metropolitana **7**

Empresa: COOTEGO (Cooperativa de Transportes do Estado de Goiás) 7

Empresa: Rápido Araguaia 9

Empresa: Metrobus 10

Módulos que Acompanham o Mapa **11**

OmsiLaunch 11

OMSI Prefetch 11

openHUD 12

RMGLeste-Helper 12

Aviso Legal e Distribuição **13**

Aviso legal 13

Distribuição 13

Créditos e Agradecimentos **13**

Autoria 13

Modelos personalizados para o mapa 13

Adaptação, otimização e programação 14

Packs de veículos de tráfego (IA) 14

Módulos 14

Objetos de outros mapas 14

Objetos, texturas e ferramentas 14

Dados cartográficos 14

Agradecimentos especiais 14

Doações ao Autor **15**

Sobre o Mapa

O Mapa RMG-Leste é um mapa desenvolvido para o simulador de ônibus OMSI 2 com foco na região leste de Goiânia/GO e sua região metropolitana. O mapa conta com 3 cidades, 3 terminais e 25 linhas municipais, intermunicipais e BRT. A escala do mapa é real, com trajetos reais, com cenário e relevo representativo (próximo ao real).

Cidades representadas no mapa:

Goiânia.

Senador Canedo.

1. Bonfinópolis.

Terminais representados no mapa:

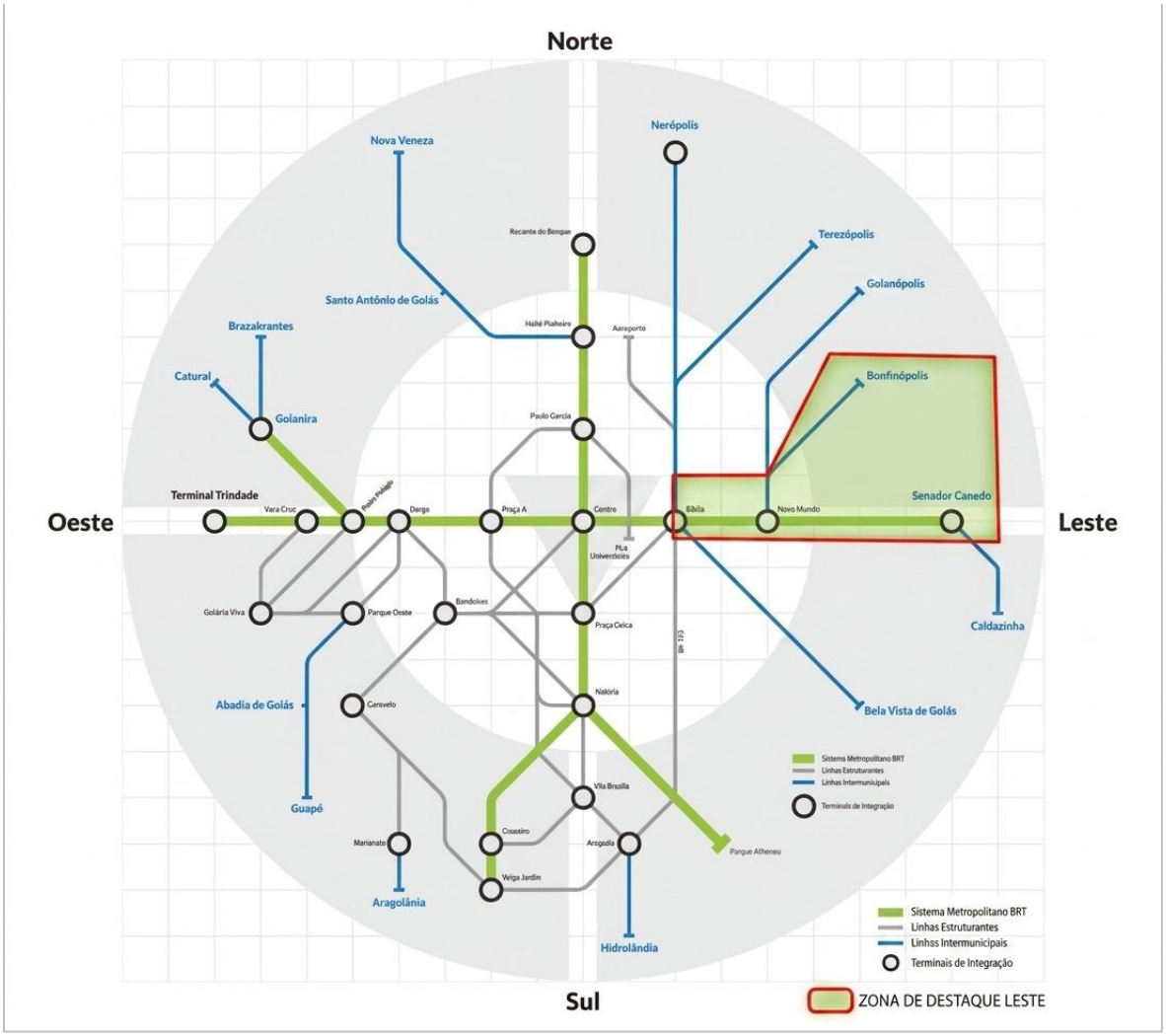
Terminal Novo Mundo (Goiânia/GO).

Terminal Praça da Bíblia (Goiânia/GO)

1. Terminal Senador Canedo (Senador Canedo/GO)

Este mapa conta com mais de 500 Km de linhas jogáveis, com cenário completo e setas de ajuda em todas as linhas.

Abrangência do Mapa



O sistema de Transporte RMG é um sistema tronco-alimentado conforme mapa acima. O mapa representa exclusivamente a Região Leste com mais de 20 bairros representas dentro das margens em vermelho.

Sobre as Linhas do Mapa

O mapa conta com 27 linhas reais. Um ponto de atenção é que 99% das linhas alimentadoras são circulares, ou seja, não há ponto final e nem troca de bandeira no bairro ou cidade de destino. O ônibus vai ao seu destino e retorna, sendo o terminal de partida o ponto inicial e final das linhas.

As únicas linhas que não possuem a dinâmica circular são as linhas BRT, Expressa e a linha 290 devido a sua dinâmica de operação. Segue a relação de linhas do mapa:

Linhas Terminal Novo Mundo

Nº	Linha	Itinerário
1	212	T. Novo Mundo - Bonfinópolis - Anti Horário
2	215	T. Novo Mundo - Bonfinópolis - Horário
3	223	T. Novo Mundo - Parque Alvorada
4	249	T. Novo Mundo - Aruanã - Condomínio Portugal
5	252	T. Novo Mundo - Vila Pedroso
6	259	T. Novo Mundo - Sonho Verde - Água Branca
7	265	T. Novo Mundo - Condomínio Portugal
8	265	T. Novo Mundo - Condomínio Portugal - Nova Morada
9	272	T. Novo Mundo - Parque Amendoeiras - Santo Hilário
10	273	T. Novo Mundo - Jardim das Oliveiras - Flor do Ipê
11	278	T. Novo Mundo - Parque Alvorada - Vila Matinha
12	279	T. Novo Mundo - Santo Hilário - Ceasa
13	285	T. Novo Mundo - Recanto das Minas Gerais - Jardim Abaporu
14	290	T. Novo Mundo - T. Senador Canedo - Via Pq dos Buritis
15	317	T. Novo Mundo - Santo Hilário - Via João Rosa
16	318	T. Novo Mundo - Recanto das Minas Gerais - Santo Hilário
17	319	T. Novo Mundo - Jardins Porto - Nova Morada
18	348	T. Novo Mundo - Irisville - Via Av. Anápolis
19	349	T. Novo Mundo - Morada do Sol - Flor do Ipê
20	409	T. Novo Mundo - Dom Fernando - Grande Retiro
21	410	T. Novo Mundo - Dom Fernando - Aroeiras

Linhas Terminal Senador Canedo

Nº	Linha	Itinerário
22	110	T. Senador Canedo - T. Praça da Bíblia - Via T. Novo Mundo
23	111	T. Senador Canedo - T. Novo Mundo
24	120	T. Senador Canedo - T. Praça da Bíblia – Direto
25	299	T. Senador Canedo - Polo Industrial Nova Canaã
26	336	T. Senador Canedo - Flor do Ipê - Via UPA

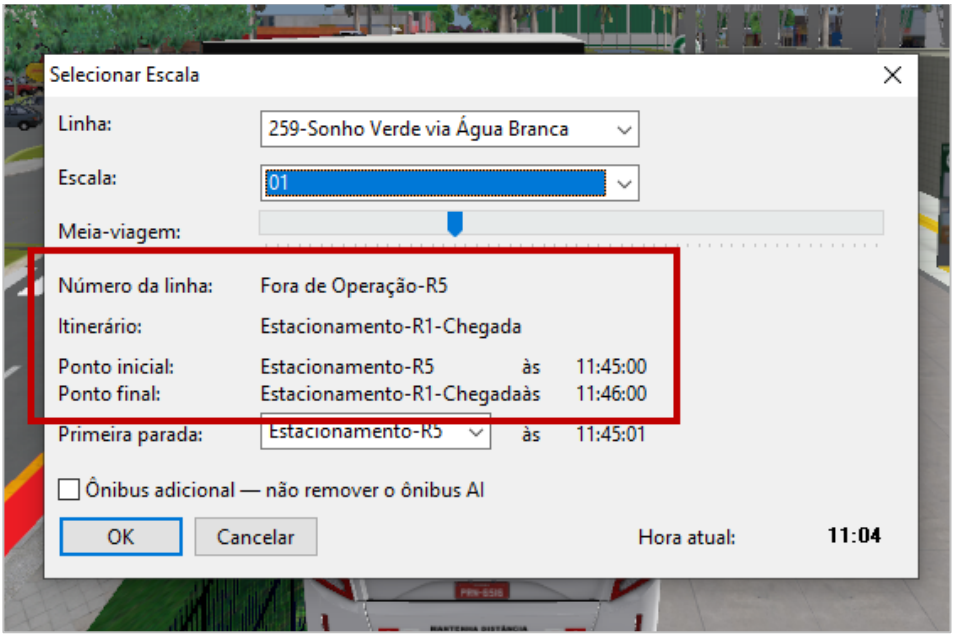
Linhas Terminal Praça da Bíblia

Nº	Linha	Itinerário
27	606	T. Praça da Bíblia - Jardim das Oliveiras

Para informações sobre dias de operação, tipo de operação, quilometragem e tempo de percurso basta analisar a planilha Excel disponibilizada junto ao mapa!

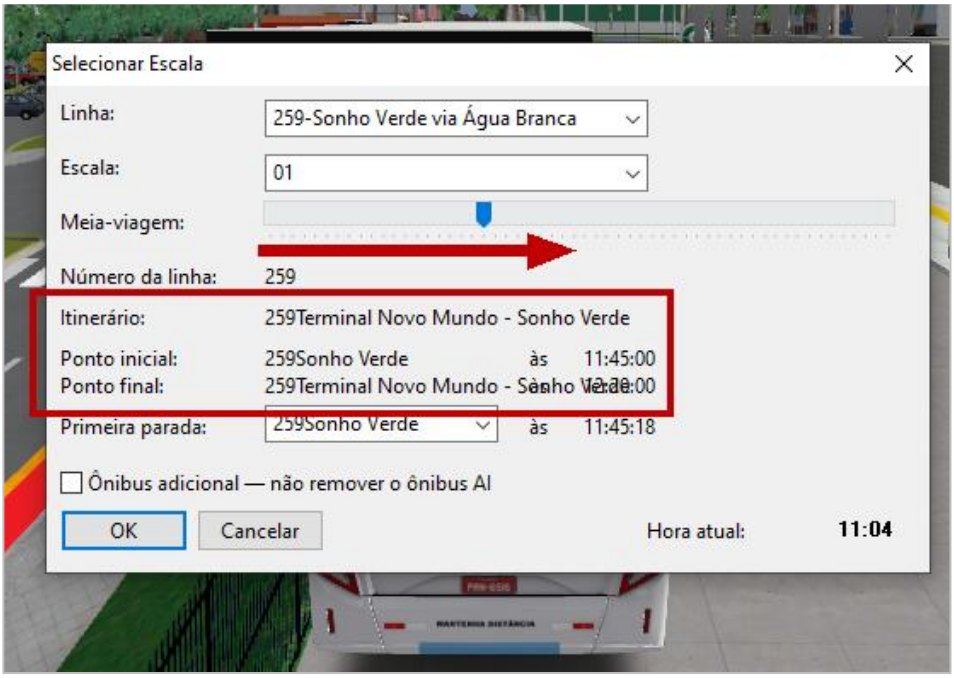
Como Selecionar Corretamente as Rotas no Mapa

Um ponto muito importante de atenção é que as rotas no mapa são intercaladas com rotas não jogáveis de estocagem. Essa dinâmica foi feita com o objetivo de não tumultuar os terminais e evitar bugs do OMSI em linhas circulares.



Quando você for selecionar a linha do seu interesse, você encontrará de primeira a rota de estocagem. **NÃO SELECIONE ESSA ROTA**, pois a tabela da linha de fato não vai ser considerada!!!

ATENÇÃO Nº 1: SE ATENTE NA HORA DE ESCOLHER A ROTA!



Para escolher a tabela ativa da linha, basta **mover o cursor Meia-viagem para a direita** até aparecer a tabela contendo o Itinerário e bairro de destino da linha escolhida conforme exemplificado na imagem.

ATENÇÃO Nº 2: IMPORTANTE!!!!

Diferente dos mapas produzidos no Brasil, o **Ponto Inicial** no Mapa RMG-Leste **não aponta de onde você está partindo e sim para onde você vai!** Importante se atentar a essas informações e ao descritivo das linhas no tópico **SOBRE AS LINHAS DO MAPA!**

ATENÇÃO Nº 3: Não se aplica essa regra para as seguintes linhas: 110, 111, 120 e 606.

Linha Expressa: 606

A linha expressa 606 – Jardim das Oliveiras / T. Praça da Bíblia possui uma operação singular. Diferente das linhas alimentadoras circulares, ela apresenta duas rotas (R1 e R2). Para simular corretamente a linha se atente nas orientações abaixo:

A linha expressa tem ponto de partida e final na Garagem da COOTEGO.

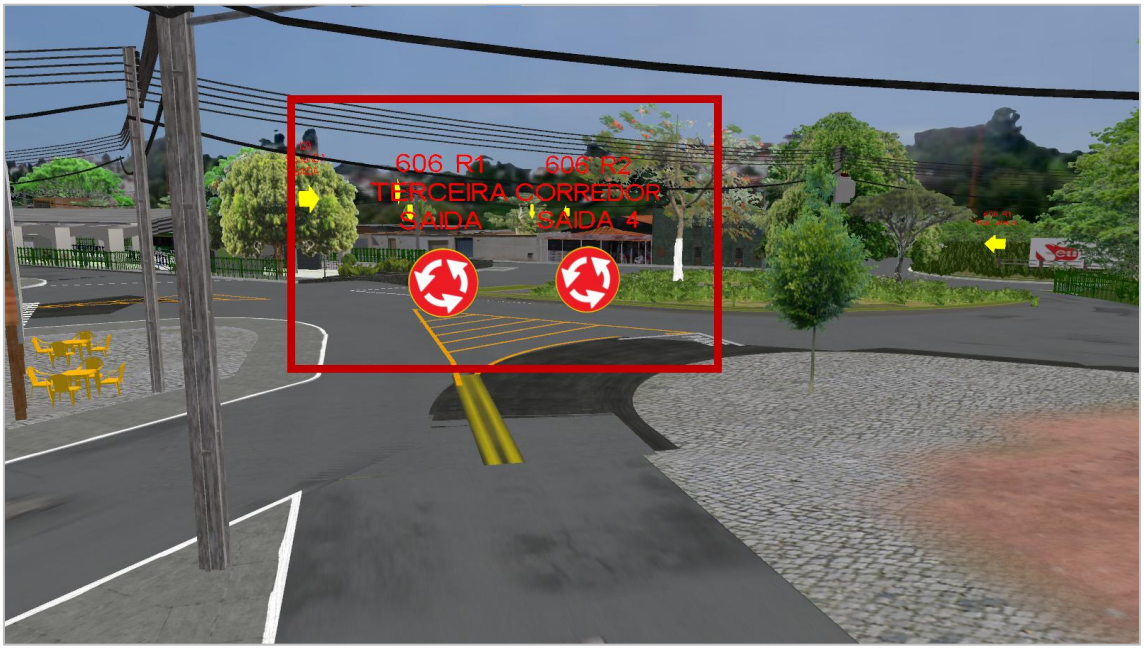
606 R1 = Pico Matutino.

- **606 R2** = Pico Vespertino.



606 R1 = Indicador de ponto na cor cinza.

- **606 R2** = Indicador de ponto na cor vermelha.



MUITA ATENÇÃO PARA AS SETAS DE ORIENTAÇÃO DA LINHA!!!

Bugs Conhecidos

Como todo mapa ou mod produzido para o OMSI 2, pode apresentar bugs relacionados tanto a falhas de edição do mapa (mesmo com revisões periódicas algo sempre escapa) quanto a problemas da natureza mal otimizada do próprio OMSI. Portanto segue bugs conhecidos do mapa:

1. **Embarque BRT no Terminal Novo Mundo:** há um bug no terminal Novo Mundo relacionado a distância entre a plataforma BRT e do embarque convencional. O OMSI não entende separação de passageiros parados em pontos próximos ou em níveis diferentes. Então será possível ver passageiros flutuando no embarque convencional (são passageiros do BRT).
2. **Muvuca na entrada do Terminal Novo Mundo:** por alguma razão alguns AIs travam quando chegam de viagem na entrada do T. Novo Mundo. Mesmo com regulagem para chegadas adiantadas em horários de pico pode acontecer de ter uma fileira de AIs na entrada do Terminal. Basta ultrapassar e desembarcar mais a frente (muitos motoristas fazem isso na vida real).

Algumas áreas pesadas: apesar de peso não ser necessariamente um bug, vale ressaltar que alguns pontos do mapa ficaram pesados, principalmente pela junção de cenários de bairros, alta concentração de passageiros e de veículos estáticos. Segue uma relação de áreas do mapa que podem sofrer quedas de FPS em PCs mais básicos:

Terminal Novo Mundo e entorno.

Terminal Praça da Bíblia e entorno.

Entorno do Terminal Senador Canedo (ele é leve)

Entorno do bairro Vila Pedroso (junção de cenário de pelo menos 4-5 linhas.

Pouco tráfego no Viaduto da BR 153: Não sei o motivo, mas mesmo com configurações de tráfego altas o entorno do viaduto ficou com movimento bem baixo (paciência).

3. **Alguns AI entram no corredor BRT a partir do Terminal Novo Mundo:** apesar de checar várias vezes as tracks de acesso do corredor, alguns AIs (principalmente caminhões) entram no corredor.

Modelos de Ônibus que operam na Região Leste de Goiânia e sua Região Metropolitana

Empresa: COOTEGO (Cooperativa de Transportes do Estado de Goiás)



Caio Apache Vip 2 Volkswagen 17.230 EOD (Ano 2008/2009)



Marcopolo Torino 2007 Volkswagen 17.230 EOD (Ano 2009/2009)



Caio Apache Vip 3 Volkswagen 17.230 OD (Ano 2013/2013)



Marcopolo Torino Volkswagen 17.260 OD (Ano 2022/2023)



Marcopolo Torino Volkswagen 17.260 S (Ano 2024)



Marcopolo Torino Mercedes-Benz OF 1726L Bluetec 6 (Ano 2024)



Mascarello Gran Via 2024 Volkswagen 17.260S (Ano 2025)



Caio Millennium BRT Articulado Mercedes-Benz O500MA (Ano 2013/2014)



Caio Millennium BRT Articulado Volkswagen 26.330 OTA (Ano 2012/2013)

> **OBS:** A relação de veículos em operação foi feita com base nos modelos que **AINDA** estão operando **na Região Leste**, não entrando na lista modelos já baixados do sistema.

Empresa: Rápido Araguaia



Mascarello Gran Via 2014 IVECO 170S28 (Ano 2018/2019)



Marcopolo Torino Mercedes-Benz OF 1721L Bluetec 6 (Ano 2025)



Marcopolo Torino Mercedes-Benz OF 1721L Bluetec 6 (Ano 2025)



Caio Millennium BRT Articulado Mercedes-Benz O500MA (Ano 2013/2014)

> **OBS:** A relação de veículos em operação foi feita com base nos modelos que **AINDA** estão operando **na Região Leste**, não entrando na lista modelos já baixados do sistema ou transferidos para outra garagem da empresa.

Empresa: Metrobus



Neobus Mega BRT Articulado Volvo B12M (Ano 2011/2012)



Neobus Mega BRT Articulado Volvo B340M (Ano 2014/2015)



Marcopolo Torino Express BYD D11A (Ano 2023/2023)



Marcopolo Attivi Express BYD D11A (Ano 2025)



Marcopolo Attivi Express BZRT Articulado (Ano 2025)



Marcopolo Viale Express Scania K340CA GNC (Ano 2026)

> **OBS:** A relação de veículos em operação foi feita com base nos modelos que **AINDA** estão operando **na Região Leste**, não entrando na lista modelos já baixados do sistema.

Módulos que Acompanham o Mapa

O pacote do Mapa RMG Leste é acompanhado por módulos que rodam junto com o OMSI 2. Todos são de autoria de Leo Monteiro / Portal OmsiModsBR. A tabela resume cada um; os detalhes estão nas seções seguintes.

Módulo	O que é	Licença	Código-fonte
OmsiLaunch	Camada para iniciar o OMSI 2, gerenciar sessões e carregar módulos. É a base dos demais.	LGPL-3.0-only	https://github.com/OmsiModsBR/OmsiLaunch
OMSI Prefetch	Módulo de execução do OmsiLaunch que pré-carrega mapa e veículos na memória e acelera o carregamento.	GPL-3.0	https://github.com/OmsiModsBR/omsi-prefetch
openHUD	Plugin do OmsiLaunch com o HUD de apoio ao motorista.	GPL-3.0	https://github.com/OmsiModsBR/openHUD
RMGLeste-Helper	Plugin do mapa (plugin comum do OMSI 2, fora do OmsiLaunch): funções de controle de ambiente do mapa.	Proprietária (código fechado)	Não distribuído

OmsiLaunch

O que é. Camada de código aberto para iniciar o OMSI 2 de forma programática, gerenciar sessões e controlar a simulação em execução. Planeja a sessão a partir de uma descrição, aplica cada alteração temporária de configuração dentro de uma transação registrada (journal), inicia o OMSI, acompanha até o jogo e restaura todos os arquivos que modificou quando a sessão termina. Não é um launcher gráfico; é infraestrutura para ferramentas, automação e módulos como os descritos abaixo.

Para o jogador.

Os módulos do mapa (OMSI Prefetch e openHUD) funcionam sobre o OmsiLaunch e dependem dele: sem o OmsiLaunch, o OMSI roda normalmente, mas esses módulos não carregam.

O ícone na bandeja do Windows mostra o estado da sessão e tem a ação "Encerrar sessão".

- Plugins de terceiros nunca são alterados.

Requisitos.

Windows 10 ou posterior, x64.

.NET 6 Desktop Runtime x64 (controlador) e .NET 6 Runtime x86 (o plugin roda dentro do Omsi.exe de 32 bits).

- OMSI 2.3.004 (Omsi.exe com SHA-256 692EBFBF…C6243). Versões desconhecidas do OMSI são recusadas.

Licença e créditos. LGPL-3.0-only. Código-fonte: https://github.com/OmsiModsBR/OmsiLaunch. Usa componentes de terceiros, listados no THIRD-PARTY-NOTICES.md do OmsiLaunch: OmsiHook (space928, LGPL-3.0, https://github.com/space928/Omsi-Extensions), YamlDotNet (MIT), DNNE (MIT) e nethost do .NET (MIT).

OMSI Prefetch

O que é. Módulo de execução do OmsiLaunch que pré-carrega mapas e veículos na memória (RAM) e acelera o carregamento do OMSI 2.

O que faz.

Antes de abrir o OMSI, um programa de apoio lê o mapa e guarda na RAM o que as sessões anteriores usaram, os arquivos gerais do mapa, os tiles perto do ponto de partida e os veículos de IA do mapa.

Durante a sessão, acompanha os tiles em volta do jogador e antecipa os arquivos de veículos.

Reduz o enorme número de leituras minúsculas de arquivo que o OMSI faz (atua no software; não é velocidade de disco).

- Memória de segurança: se sobrar menos de 1 GB livre, devolve o que o jogo não usou.

Resultado medido no RMG Leste. Estudo de 30/09/2026, com o mesmo pacote otimizado, comparando o plugin só observando contra atuando, com o cache de arquivos do Windows esvaziado antes:

Indicador	Sem	Com	Mudança
Até o tráfego carregar, depois de "Carregando situação"	190 s	51 s	3,7× mais rápido
Até o jogo ficar utilizável	265 s	71 s	3,7× mais rápido
Tempo congelado (quadros de 1 s ou mais)	75,0 s	17,9 s	4,2× menos
Maior congelamento	35,4 s	7,2 s	4,9× menos
Tempo em ReadFile, todas as threads	146,6 s	0,8 s	183× menos

Não muda: a fluidez em regime (quadro mediano de cerca de 52 ms, 19 a 20 quadros por segundo) nem a parte de CPU do jogo.

> OBS: Estudo realizado em uma máquina e um mapa (n = 1). Em outros PCs e mapas o resultado será diferente.

Para o jogador.

Usa memória: por padrão, 70% da RAM livre no início, depois de reservar 4 GB para o OMSI, no máximo 12 GB.

Na primeira abertura do mapa (sem nada aprendido), mostra uma janelinha "Pré-carregamento sendo inicializado…" até o OMSI abrir; as aberturas seguintes são mais rápidas porque ele aprende o que o mapa usa.

Guarda o que aprendeu em <pasta do OMSI>\.omsilaunch\module-data\omsi-prefetch\. Para apagar: /clear-module-data:omsi-prefetch.

Para desligar: /no-module:omsi-prefetch (ou enabled=false em .omsilaunch\modules.ini).

Conflito: não use junto com o plugin OmsiLoadingPoC.dll.

- Principais ajustes (module.json): ram_budget_mb (auto), ai_vehicles (completo), user_vehicles (nenhum, lista ou todos), tile_radius (12).

Licença e créditos. © 2026 Leo Monteiro / Portal OmsiModsBR (https://github.com/OmsiModsBR), GPL-3.0. Não faz parte do OmsiLaunch e não é distribuído com ele; usa o OmsiLaunch (LGPL-3.0). Código-fonte: https://github.com/OmsiModsBR/omsi-prefetch

openHUD

O que é. Plugin do OmsiLaunch com o HUD de apoio ao motorista. O radar (minimapa e mapa da cidade) e o menu de pausa do RMG Leste fazem parte do openHUD.

Para o jogador. O openHUD depende do OmsiLaunch.

Licença e créditos. © Leo Monteiro / Portal OmsiModsBR, GPL-3.0. Usa o OmsiLaunch (LGPL-3.0). Código-fonte: https://github.com/OmsiModsBR/openHUD

RMGLeste-Helper

O que é. Plugin do Mapa RMG Leste para o OMSI 2 que habilita recursos interativos do mapa. Hoje: gestão dos outdoors. Os outdoors do mapa passam a exibir os anúncios publicados no Portal OmsiModsBR, atualizados automaticamente.

Arquivos (pasta plugins do OMSI 2).

RMGLeste-Helper.dll: o plugin.

RMGLeste-Helper.opl: registro do plugin no OMSI 2.

OmsiWebViewHost64.exe: atualiza os anúncios em segundo plano (processo separado, prioridade baixa).

- RMGLeste-Helper.txt: aviso incluído no pacote.

Como funciona.

Só atua quando o mapa RMG Leste está instalado. Nos outros mapas, nada muda.

Cerca de um minuto depois de abrir o OMSI 2, consulta omsimods.com.br e guarda os anúncios em %LOCALAPPDATA%\OmsiLaunch\Anuncios\rmgleste. O jogo não espera por isso.

Sem internet, os outdoors usam a última cópia baixada (válida por até 7 dias) ou as texturas originais do mapa.

Precisa do Microsoft Edge WebView2 Runtime, que já vem no Windows 10 e no Windows 11.

- Registros (logs): pasta RMGLeste-Helper, dentro da pasta do OMSI 2.

Para desativar. Feche o OMSI 2 e remova da pasta plugins os arquivos RMGLeste-Helper.dll, RMGLeste-Helper.opl e OmsiWebViewHost64.exe. Os outdoors voltam às texturas originais do mapa.

Licença e créditos. © Leo Monteiro / Portal OmsiModsBR, https://omsimods.com.br. Software proprietário (código fechado): é distribuído só junto com o mapa, e não é permitido redistribuir, modificar ou fazer engenharia reversa.

Aviso Legal e Distribuição

Aviso legal

> **Marcas e identidade visual.** As marcas, os logotipos e a identidade visual da RMTC Goiânia e dos sistemas BRT (Leste-Oeste / Eixo Anhanguera) pertencem ao CDTC-RMG e à CMTC-GO. Site oficial: https://www.rmtcgoiania.com.br/
>
> O Mapa RMG Leste é um projeto independente, não afiliado nem apoiado por esses órgãos.

Distribuição

> O Mapa RMG Leste tem distribuição exclusiva no Portal OmsiModsBR: https://omsimods.com.br/mapa-rmg-leste

Créditos e Agradecimentos

Autoria

Wesley Sampaio: autor do Mapa RMG Leste; construção do mapa em si, edição e criação de objetos personalizados para o mapa.

Modelos personalizados para o mapa

Marcos Henrique (Zane)

- Gabriel Rievert (GRT3D)

Adaptação, otimização e programação

Leo Monteiro (Leonardo Monteiro, Portal OmsiModsBR):

adaptação dos AIs do S3D para o formato brasileiro de placas;

desenvolvimento de AIs localizados de Goiânia;

otimização e retexturização do mapa;

criação de plugins e scripts de Ambiente e de AIs;

reestruturação de pastas do mapa;

- criação e adaptação de alguns veículos do pacote (viaturas e veículos de emergência), além das alterações gerais descritas acima.

Packs de veículos de tráfego (IA)

S3D Definitive AI Car Repack 1.00 RC1, por Sobol3D: https://strefa-omsi.pl/Watek-S3D-Definitive-AI-Car-Repack-1-00-RC1--30901?pid=185137

- Pack de Carros AI Brasileiros, versão 3, por Luiz Matheus e Leo Monteiro: https://omsimods.com.br/pack-de-carros-ai-brasileiros-versao-3-por-lm/

Módulos

Todos por Leo Monteiro / Portal OmsiModsBR:

OmsiLaunch: https://github.com/OmsiModsBR/OmsiLaunch (LGPL-3.0-only). Usa o OmsiHook de space928 (LGPL-3.0, https://github.com/space928/Omsi-Extensions).

OMSI Prefetch: https://github.com/OmsiModsBR/omsi-prefetch (GPL-3.0).

openHUD: https://github.com/OmsiModsBR/openHUD (GPL-3.0).

- RMGLeste-Helper: https://omsimods.com.br, software proprietário.

Objetos de outros mapas

Objetos aproveitados de mapas de outros autores:

Bryan Peter: mapa RMBH (BH)

Joelison Silva: mapa Litoral Sul (PE)

Mossilva: mapa Bolsão

Julian Ji: mapa Varginha

- Objetos do mapa Gran City (não foi possível identificar o autor)

Objetos, texturas e ferramentas

Objetos WSN · Thiago B Calegari · SP_Projeto Metra · Vilarejo · Vale do Aco Objetos · Objetos Carrao City · Tiago Muller 3D · FilipeRicardo · By Sergio · Thiago · 7K Cenários 3D · Freeman · MR Software · MEP · chrisrose1993 · Tony A · textures.com

Dados cartográficos

Dados de ruas, nomes e limites usados no radar e nos mapas do menu: © Colaboradores do OpenStreetMap, licença ODbL: https://www.openstreetmap.org/copyright

Agradecimentos especiais

Marcos Henrique (Zane) · Gabriel Rievert (GRT3D) · Leonardo Monteiro (Portal OmsiModsBR) · Joelison · Bryan Peter · Lucas Felipe (autor do mapa Noroeste Fictício, SP) · Rafael Ademir (autor do mapa Floripa Fictício) · Grupo BIU

Doações ao Autor

Se você gostou do mapa e quer apoiar o trabalho do autor, Wesley Sampaio, é possível fazer uma doação voluntária via Pix, pelo QR Code abaixo ou pelo Pix copia e cola:

Pix copia e cola:

00020126580014BR.GOV.BCB.PIX013655337ba7-ccd2-4525-9282-fbb69422e99f52040000053039865802BR5925Wesley Sampaio de Oliveir6009SAO PAULO621405102afmR9c7NY6304741E